

# VOYAGEZ DANS LE TEMPS

## AU CŒUR D'UN VILLAGE MÉDIÉVAL

Tout d'abord, laissez-vous porter dans le temps et plongez-vous à l'époque médiévale. Le village de Grimaud est un vrai joyau patrimonial.

Un château avec un point de vue unique sur le Golfe de Saint-Tropez, une église, un moulin, des chapelles et des ruelles typiques de Provence et du Moyen Âge...



Troubadours, artisans, musiciens, oiseaux, chevaliers & chevaux seront au rendez-vous de ce voyage dans le temps, pour comprendre le Grimaud d'autrefois, tout en s'amusant dans le présent.

➔ **À NE MANQUER SOUS AUCUN PRÉTEXTE ! ➔**

Rendez-vous sur la place Neuve, la place de l'Église, la place Vieille, la place du Cros, la rue des Templiers, la place des Remparts, et dans le château de Grimaud pour découvrir toutes les animations et surprises de cette Nuit au Moyen Âge !



# INFOS PRATIQUES



## POINTS D'INFORMATION

Trois points d'information sont accessibles durant toute la durée des Médiévales sur la place de l'Église, à l'arrivée des navettes gratuites (devant l'Office de Tourisme de Grimaud), ainsi qu'à l'Office de Tourisme de Grimaud, ouvert en nocturne.



## NAVETTES GRATUITES

Pour cette Nuit au Moyen Âge, des navettes gratuites sont en rotation toutes les vingt minutes de 17h00 à 01h00. Trois points d'arrêt sont à votre disposition :

- Port Grimaud (parking principal de 400 places, Av. de la Mer)
- Complexe sportif des Blaquières (parking gratuit de 200 places)
- Village de Grimaud (devant l'Office de Tourisme)



## SPECTACLES ÉQUESTRES AU CHÂTEAU

Toutes les représentations au château sont au tarif de 4,99€ par personne (toute personne entrant dans le château doit avoir un billet) sur réservation via ce QR code, sous réserve des places disponibles.



Ouverture des portes par la place des Remparts, 45 minutes avant le début de la représentation. **Attention, les spectacles débutent à l'heure**, et en raison du passage d'animaux, aucune entrée ne sera possible après le début de la représentation.

En accord avec le plan Vigipirate, vos sacs doivent être présentés aux agents de sécurité. Les gros objets sont interdits dans le château : gros sacs à dos, casques de motos, tous contenants en verre, tabourets ou chaises pliables, réchauds et tout objet dangereux.

Les personnes à mobilité réduite sont invitées à contacter l'Office de Tourisme de Grimaud au 04 94 55 43 83 pour qu'un accueil personnalisé soit organisé afin d'accéder au château.

### Une Nuit au Moyen Âge

• Grimaud •

## MARDI 26 AOÛT

• 2025 •

### ACCÈS LIBRE

**NAVETTES GRATUITES**  
depuis Port Grimaud et les Blaquières

#### MARCHÉ MÉDIÉVAL — SPECTACLES ÉQUESTRES

#### BANQUET — JEUX & ATELIERS POUR ENFANTS

#### VILLAGE DES MÉTIERS D'ANTAN — SPECTACLES DE FAUCONNERIE...

de 17H à MINUIT

à GRIMAUD VILLAGE



Infos 04 94 55 43 83 • Programme complet sur [grimaud-provence.com](http://grimaud-provence.com)  
Grimaud Tourisme #madeingrimaud



Licence d'entrepreneur de spectacles OMAT - PLATESAU-D-2002-002224 - Soucieux de réduire notre impact environnemental, ce document est imprimé sur du papier recyclé

## EN CONTINU

DE 17H00 À MINUIT

**MARCHÉ MÉDIÉVAL AVEC PLUS DE 30 EXPOSANTS  
DANS LES RUES DE GRIMAUD.**



### ANIMATIONS DANS LES RUES DE GRIMAUD

Initiation aux **combats médiévaux** (place de l'Église),  
**musique live** en continu et en déambulation dans nos rues,  
Les Mains d'or et de fer (place du Château) avec **jeux**,  
présentation d'armes, de broderies et d'histoires médiévales...



Le village des métiers d'antan (place Vieille) avec :  
maréchal-ferrant, souffleur de verre, tourneur sur bois,  
teinturier, fileuse de rue, fondeur étainier, potier, ...



Pour les plus jeunes :

notre **tour d'escalade médiévale** de près de 10m de hauteur  
- avec vue mer au sommet pour les plus courageux - (devant la Mairie),  
mais aussi un **espace de lancer de haches** (place des Remparts)  
ou encore nos nombreux **jeux en bois géants** (place Neuve)  
pour venir vous défier en famille ou entre amis !

## PROGRAMME DÉTAILLÉ

**17h00 • OUVERTURE DES MÉDIÉVALES DE GRIMAUD EN  
MUSIQUE** • En déambulation au départ de la place Neuve

**17h15 • SPECTACLE DE FAUCONNERIE « LES AILES DE  
GRIMAUD »** • 30' • Place Neuve • Levez les yeux, et venez découvrir nos  
rapaces au-dessus du village de Grimaud !  
Pour leur sécurité, vos animaux de compagnie ne sont pas acceptés pendant les  
spectacles de fauconnerie. Attention, les spectacles débutent à l'heure et toute  
arrivée ou déplacement une fois le spectacle commencé seront impossibles.

**17h30 • BANDÛRA** • 30' • Place de l'Église • Musique médiévale live.

**17h45 • LES LÉGENDES DE GRIMAUD** • 15' • Place Vieille • Contes  
& anecdotes.

**18h00 • SPECTACLE ÉQUESTRE « LE BAL DES CAVALIERS »**  
45' • Château • Joutes de chevaliers, archers, feu à cheval, animaux  
acrobates, troubadours : 10 artistes et cavaliers en scène pour un spectacle à ne  
pas manquer ! • Accès payant, tarif unique : 4,99€/personne. Billetterie en ligne  
uniquement. Ouverture des portes 45 minutes avant le début du spectacle, par  
la place des Remparts. Les spectacles débutent à l'heure. Aucune entrée ne sera  
possible après le début du show, même avec un billet valide.  
Pour leur sécurité et celle de nos artistes, vos animaux de compagnie ne sont  
pas acceptés pendant les spectacles équestres.

**18h15 • BALADE CONTÉE DES P'TITS SEIGNEURS** • 20' • Au  
départ de la scène de la place de l'Église

**18h30 • BANDÛRA** • 30' • Place Neuve • Musique médiévale live.

**18h50 • DÉMONSTRATION DE BÉHOUD** • 15' • Place de  
l'Église • Bataille sportive entre chevaliers en armure intégrale, en duel ou en  
équipe !

**19h00 • SPECTACLE DE FAUCONNERIE « LES AILES DE  
GRIMAUD »** • 30' • Place Neuve

**19h05 • « LES EXPLORATEURS DU MOYEN ÂGE »** • 45' • Au  
départ de la scène de la place de l'Église • Le défi des chevaliers & des  
princesses photographes. Grand jeu dans le village, en famille ! Cadeaux à  
gagner !

**19h15 • LES LÉGENDES DE GRIMAUD** • 15' • Scène de la place de  
l'Église • Contes & anecdotes.

**19H30 • BAL MÉDIÉVAL "LA GIGUE DU CHÂTEAU" – Quand la  
cour se met à danser !** • 45' • Parvis de la Mairie • Venez virevolter au  
son des musiciens dans une ambiance digne des plus grandes fêtes médiévales.



**DÈS 19H30 • BANQUET MÉDIÉVAL** • Parvis de la Mairie

Ouverture du grand banquet médiéval animé par nos troubadours !  
Dîner sur place, sans réservation, menu et tarif unique par personne : 20€  
(Hors boisson – Buvette sur place).

**MENU :**

Tartare de tomates à l'italienne

Cuisse de poulet désossée marinée au thym & au citron

Pommes de terre grenaille et son sauté d'oignons aromatisés au thym et à l'ail  
Panacotta aux fruits de la passion

o 19h30-20h15 : Bal Médiéval « La gigue du Château »

o 20h15-20h30 : Les légendes de Grimaud : contes & anecdotes

o 20h30-21h00 : Bandûra

o 21h05-21h35 : TurbaMusica

**19h45 • SPECTACLE ÉQUESTRE « LE BAL DES CAVALIERS »**  
45' • Château • Joutes de chevaliers, archers, feu à cheval, animaux  
acrobates, troubadours : 10 artistes et cavaliers en scène pour un spectacle à  
ne pas manquer ! • Accès payant, tarif unique : 4,99€/personne. Billetterie en  
ligne uniquement.

**20h35 • DÉMONSTRATION DE BÉHOUD** • 15' • Place de  
l'Église • Bataille sportive entre chevaliers en armure intégrale, en duel ou en  
équipe !

**20h50 • « LE JUGEMENT (PRESQUE) DERNIER ! »** • 20' •  
Scène de la place de l'Église • Improvisation médiévale & théâtrale,  
avec la participation du public.

**21h30 • LES OLYMPIADES MÉDIÉVALES : « LA CORDE DE LA  
GLOIRE ! »** • 15' • Scène de la place de l'Église • Venez tester votre  
force en équipe !

**21h45 • SPECTACLE ÉQUESTRE « LE BAL DES CAVALIERS »** •  
45' • Château • Joutes de chevaliers, archers, feu à cheval, animaux  
acrobates, troubadours : 10 artistes et cavaliers en scène pour un spectacle à  
ne pas manquer ! • Accès payant, tarif unique : 4,99€/personne. Billetterie en  
ligne uniquement.

**21h55 • « LES EXPLORATEURS DU MOYEN ÂGE »** • 45' • Au  
départ de la scène de la place de l'Église • Le défi des chevaliers &  
des princesses photographes. Grand jeu dans le village, en famille ! Cadeaux à  
gagner !

**22h10 • « LE JUGEMENT (PRESQUE) DERNIER ! »** • 20' •  
Scène de la place de l'Église • Improvisation médiévale & théâtrale,  
avec la participation du public.

**22h35 • DÉMONSTRATION DE BÉHOUD** • 15' • Place de  
l'Église • Bataille sportive entre chevaliers en armure intégrale, en duel ou en  
équipe !

**23h00 • SPECTACLE « LA TERRE DE FEU » DE LA  
COMPAGNIE SOUKHA** • 30' • Place Neuve • Six artistes vont vous  
faire plonger dans un univers envoûtant où les flammes dansent, les tambours  
résonnent, et la magie opère...

**23h30 • « LA COUR DES BESTIAUX »** • 20' • Scène de la place  
de l'Église • En ce jour sacré, le royaume de Grimaud cherche son nouveau  
Maître des Bêtes. Qui saura rugir, bêler, caqueter ou braire avec panache et  
fidélité ? ! Sérieux s'abstenir.